



# THE MASTERS CHALLENGE

**INDIVIDUALE** - *REGOLAMENTO v1.10* - dal 01.01.2024

[www.footgolfbluemoon.it/masters](http://www.footgolfbluemoon.it/masters)

[info@footgolfbluemoon.it](mailto:info@footgolfbluemoon.it)

Per tutta la manifestazione è **valido il Regolamento di gioco** ufficiale della **LEGA NAZIONALE FOOTGOLF** che potete visionare sul sito: **[www.legafootgolf.it](http://www.legafootgolf.it)**

Se prevista, la **PROVA CAMPO** è consentita solo agli orari indicati dall'organizzazione nella giornata PRECEDENTE la GARA. Ogni partecipante che viene trovato a provare il campo al di fuori degli orari consentiti, sarà immediatamente squalificato dalla manifestazione. Nel giorno della gara, si può effettuare il riscaldamento, solamente nell'apposita zona indicata dall'organizzazione.

## FORMULA DI GIOCO

### **1° ROUND**

La formula del 1° Round è la tradizionale Stroke Play, dove vince chi effettua il minore numero di calci sulle **18 buche** del percorso di gara, con **PARTENZE in LINEA** dalla **buca 1**

Dopo il 1° Round di gioco, si effettuerà un "**taglio**" e i migliori giocatori (di seguito il dettaglio), suddivisi in gruppi da **3/4 giocatori** in ordine inverso in base alla classifica delle prime 18 buche, affrontano il 2° Round PORTANDOSI con sè IL PUNTEGGIO conseguito nel **1° ROUND**

### **2° ROUND**

La formula del 2° Round è la tradizionale Stroke Play, dove vince il **2° ROUND**, chi effettua il minore numero di calci sulle **9 buche** (considerando anche il punteggio accumulato nel 1° Round) del percorso di gara, con PARTENZE in **LINEA/SHOTGUN** dalla **buca 1** a discrezione della Direzione di gara



## **CHI PASSA IL TAGLIO:**

- Categoria Assoluto** → primi **18 giocatori** del 1° Round
- Categoria Senior** → primi **3 giocatori** del 1° Round  
(oltre ad eventuali qualificati nell'ASSOLUTO)
- Categoria SuperSenior** → primi **3 giocatori** del 1° Round  
(oltre ad eventuali qualificati nell'ASSOLUTO)
- Categoria Master** → primi **3 giocatori** del 1° Round  
(oltre ad eventuali qualificati nell'ASSOLUTO)

Dalla **PRIMA** buca del TAGLIO calcia per primo il giocatore meglio piazzato dopo le prime 18 buche

**IMPORTANTE:** Ci sono partenze AVANZATE solo per le Cat. LADIES, ma tutti i partecipanti (M/F) gareggiano per l'ASSOLUTO oltre che per la propria eventuale categoria.

Per le categorie **Squadra e per le Categorie che non sono menzionate nel TAGLIO**, il vincitore del torneo sarà chi ha conseguito il miglior punteggio dopo il **1° ROUND**

## **IN CASO DI GIOCATORI A PARI MERITO**

- A)** In caso di **giocatori** a pari merito dopo il **1° ROUND**, per l'assegnazione di **ogni** posizione si procederà con le seguenti discriminanti:
- 1) Maggiore numero di SUM (Birdie+Eagle+Albatros)
  - 2) Maggiore numero di PAR
  - 3) Migliori ultime 9 Buche del 1° Round
  - 4) Migliori ultime 6 Buche del 1° Round
  - 5) Migliori ultime 3 Buche del 1° Round
  - 6) Miglior buca dalla 18 alla 1 del 1° Round
- B)** In caso di **giocatori** a pari merito dopo il **2° ROUND**,
- per l'assegnazione del 1° posto Assoluto e Senior
  - per l'assegnazione del 2°/3° posto Assoluto



in caso di parità tra più giocatori, si effettueranno massimo **DUE** buche di spareggio (la Buca la definisce la Direzione di gara) tra tutti i punteggi secondo le seguenti discriminanti:

- a) Maggiore numero di SUM (Birdie+Eagle+Albatros) **del solo 2° ROUND**
- b) Maggiore numero di PAR **del solo 2° ROUND**

In caso di ulteriore parità dopo le buche di spareggio, vincerà il MASTERS chi ha conseguito il miglior punteggio nel 1° ROUND

## **VARIABILI DI GIOCO:**

Dopo il **1° e/o 2° Round**, in caso di impraticabilità del terreno di gioco, di mancanza di visibilità o di eventi naturali che impediscono lo svolgimento del gioco (a discrezione del comitato organizzatore) **non** verranno effettuati spareggi e/o il 2° Round, l'ordine finale si decreterà applicando direttamente il punto **A** sopra riportato al termine del **1° ROUND**.

Per le cause sopra riportate, per l'assegnazione del TITOLO Assoluto, l'organizzazione potrà decidere di effettuare da 1 a 3 buche di spareggio (in base alle condizioni climatiche) per i migliori 6 giocatori del 1° ROUND e **NON** effettuare il 2° ROUND.

L'organizzazione, per le stesse cause sopra riportate, potrà anche decidere di diminuire il numero delle buche del 2° ROUND (fino ad un minimo di 3)

- Per essere **VALIDO il 1° Round** → tutti i giocatori devono aver completato la buca 9 – 12 – 15 \*
- Per essere **VALIDO il 2° Round** → tutti i giocatori devono aver completato la buca 3 – 6 \* o almeno 3 o 6 buche in caso di Shotgun



## **MODALITA' CONSEGNA PREMI:**

1) Come da Format LNF

Ogni premio sarà consegnato solamente se il vincitore (o un suo Delegato) sarà presente alle premiazioni

## **TROFEI:**

I **TROFEI ORIGINALI** resteranno di proprietà di **ASD Footgolf Bluemoon**, i vincitori conseguono il diritto d'impossessarsi dei rispettivi **TROFEI ORIGINALI** dal giorno della conquista, riconsegnandoli ad **ASD Footgolf Bluemoon**, almeno **50** giorni prima della data in cui sarà programmato il **MASTERS CHALLENGE** nella successiva stagione agonistica.

Il TROFEO ORIGINALE verrà assegnato DEFINITIVAMENTE al giocatore individuale o al Team (**solo se mantiene la stessa denominazione**) che lo conquisterà per:

- **3** edizioni consecutive
- **5** volte nel corso della storia

Sarà consegnata inoltre ai VINCITORI di ogni categoria premiata una **PATCH** da applicare e tenere sulla propria divisa di gioco rappresentate il successo nel **MASTERS CHALLENGE**

## **DRESS CODE OBBLIGATORIO:**

Polo/Felpa + Bermuda + Calzettoni al ginocchio + Scarpe da Calcetto

NO scarpe da calcio/Tennis - NO T-Shirt – NO calzettoni corti/abbassati

Ogni giocatore che non rispetta il DRESS CODE, sarà invitato, già al check in ad adeguarsi, **o non avrà la possibilità di partecipare al torneo**

*ASD Footgolf Bluemoon*