

TABELLA DROPPAGGIO

RIMUOVI IMPEDIMENTO	MATERIALE SCIOLTO (piccoli sassi, rametti, foglie, insetti e sabbia sciolta)		
	GREEN ZONE	FAIRWAY · ROUGH	PENALTY AREA INC BUNKER
LINEA DI TIRO Rimuovi impedimento	✓	✓	✗
STANCE Rimuovi impedimento	✓	✓	✗
POSIZIONE DEL PALLONE Rimuovi impedimento	✓	✓	✗

RIMUOVI OSTRUZIONE	OSTRUZIONI AMOVIBILI (cartelli, rastrelli, vele, rifiuti, ecc)		
	GREEN ZONE	FAIRWAY · ROUGH	PENALTY AREA INC BUNKER
LINEA DI TIRO Rimuovi ostruzione	✓	✓	✓
STANCE Rimuovi ostruzione	✓	✓	✓
POSIZIONE DEL PALLONE Rimuovi ostruzione	✓	✓	✓

MUOVERE IL PALLONE	CONDIZIONI ANORMALI DEL TERRENO (acqua occasionale, terreno in riparazione, zolle rialzate, ecc)		
	GREEN ZONE	FAIRWAY · ROUGH	PENALTY AREA INC BUNKER
LINEA DI TIRO Punto giocabile più vicino	✓	✗	✗
STANCE Punto giocabile più vicino	✓	✓	✗
POSIZIONE DEL PALLONE Punto giocabile più vicino	✓	✓	✗ ✓ Bunker only

MUOVERE IL PALLONE	CONDIZIONI NON SICURE DEL TERRENO		
	GREEN ZONE	FAIRWAY · ROUGH	PENALTY AREA INC BUNKER
LINEA DI TIRO Punto giocabile più vicino	✓	✗	✗
STANCE Punto giocabile più vicino	✓	✓	✓
POSIZIONE DEL PALLONE Punto giocabile più vicino	✓	✓	✓

MUOVERE IL PALLONE	OSTRUZIONI INAMOVIBILI (grate di scolo, cavi, strade, irrigatori, oggetti fissi)		
	GREEN ZONE	FAIRWAY - ROUGH	PENALTY AREA INC BUNKER
LINEA DI TIRO Punto giocabile più vicino	✓	✗	✗
STANCE Punto giocabile più vicino	✓	✓	✗
POSIZIONE DEL PALLONE Punto giocabile più vicino	✓	✓	✗

MUOVERE IL PALLONE	TEE MARKERS - PALETTI BIANCHI DI FUORI LIMITE	
	TEE MARKERS	PALETTI BIANCHI DI FUORI LIMITE
LINEA DI TIRO Punto giocabile più vicino	✗	✗
STANCE Punto giocabile più vicino	✓	✗
POSIZIONE DEL PALLONE Punto giocabile più vicino	✓	✗