



THE MASTERS CHALLENGE

LOUISIANA a 3 - REGOLAMENTO v6 - dal 01.01.2023

www.footgolfbluemoon.it/masters

info@footgolfbluemoon.it

Per tutta la manifestazione è **valido il Regolamento di gioco** ufficiale della **LEGA NAZIONALE FOOTGOLF** che potete visionare sul sito: **www.legafootgolf.it**

Nella tipologia di gioco LOUISIANA a 3 col "morto", tutti i giocatori di una Squadra eseguono il tee-shot, successivamente viene scelta la miglior palla da giocare. Dopo aver scelto UNO dei TRE palloni giocati, calceranno dal punto del pallone scelto i DUE componenti della Squadra di cui NON si è scelto il pallone, si sceglierà ancora la miglior palla, fino ad arrivare alla buca.

- Dal TEE di partenza calcia prima tutta una **Squadra** e poi la Squadra successiva

Se prevista, la **PROVA CAMPO** è consentita solo agli orari indicati dall'organizzazione nella giornata PRECEDENTE la GARA. Ogni partecipante che viene trovato a provare il campo al di fuori degli orari consentiti, sarà immediatamente squalificato dalla manifestazione. Nel giorno della gara, si può effettuare il riscaldamento, solamente nell'apposita zona indicata dall'organizzazione.



FORMULA DI GIOCO

1° ROUND

La formula del 1° Round è la tradizionale Stroke Play, dove vince chi effettua il minore numero di calci sulle **18 buche** del percorso di gara, con **PARTENZE in LINEA/SHOTGUN**

Dopo il 1° Round di gioco, si effettuerà un "**taglio**" e le migliori squadre (di seguito il dettaglio), suddivise in gruppi da **2 Squadre** in ordine inverso in base alla classifica delle prime 18 buche, affrontano il 2° Round PORTANDOSI con sé IL PUNTEGGIO conseguito nel **1° ROUND**

2° ROUND

La formula del 2° Round è la tradizionale Stroke Play, dove vince il **2° ROUND**, chi effettua il minore numero di calci sulle **12 buche** (considerando anche il punteggio accumulato nel 1° Round) del percorso di gara, con PARTENZE in **LINEA** dalla **bucca 1 o SHOTGUN** a discrezione della Direzione di gara

CHI PASSA IL TAGLIO:

Categoria Assoluto:

Dalla 1° alla 12° del 1° Round → Giocano il MASTERS

Dalla 13° alla 24° del 1° Round → Giocano il "Play Off Tabellone A"

Dalla 24° alla 36° del 1° Round → Giocano il "Play Off Tabellone B"

Le altre partecipanti termineranno il Torneo dopo 18 buche

Per le categorie **Senior** ogni componente della Squadra deve appartenere alla categoria **Senior/SuperSenior**

IMPORTANTE: **NON** ci sono partenze AVANZATE per le Cat. LADIES/UNDER, ma tutti i partecipanti (M/F) gareggiano per l' ASSOLUTO oltre che per la propria eventuale categoria.

Ogni Squadra può essere composta da soli Uomini, da sole Donne o Mista e **PARTECIPA SEMPRE PER LA CATEGORIA ASSOLUTO** ed eventualmente SENIOR



IN CASO DI GIOCATORI A PARI MERITO

A) In caso di **squadra** a pari merito dopo il **1° ROUND**, per l'assegnazione di **ogni** posizione si procederà con le seguenti discriminanti:

- 1) Maggiore numero di SUM (Birdie+Eagle+Albatros)
- 2) Maggiore numero di PAR
- 3) Migliori ultime 9 Buche del 1° Round
- 4) Migliori ultime 6 Buche del 1° Round
- 5) Migliori ultime 3 Buche del 1° Round
- 6) Miglior buca dalla 18 alla 1 del 1° Round

B) In caso di **squadra** a pari merito dopo il **2° ROUND**,

- per l'assegnazione del 1°/2°/3° posto del Round MASTERS
- per l'assegnazione del 1° posto del Round Play Off A/B

in caso di parità tra più giocatori, si effettueranno massimo **DUE** buche di spareggio (la Buca la definisce la Direzione di gara) tra tutti i punteggi secondo le seguenti discriminanti:

- a) Maggiore numero di SUM (Birdie+Eagle+Albatros) **del solo 2° ROUND**
- b) Maggiore numero di PAR **del solo 2° ROUND**

In caso di ulteriore parità dopo le buche di spareggio, vincerà il MASTERS chi ha conseguito il miglior punteggio nel 1° ROUND

VARIABILI DI GIOCO:

Dopo il **1° e/o 2° Round**, in caso di impraticabilità del terreno di gioco, di mancanza di visibilità o di eventi naturali che impediscono lo svolgimento del gioco (a discrezione del comitato organizzatore) **non** verranno effettuati spareggi e/o il 2° Round, l'ordine finale si decreterà applicando direttamente il punto **A** sopra riportato al termine del **1° ROUND**.

Per le cause sopra riportate, per l'assegnazione del TITOLO Assoluto, l'organizzazione potrà decidere di effettuare da 1 a 3 buche di spareggio (in base alle condizioni climatiche) per i migliori 6 giocatori del 1° ROUND e **NON** effettuare il 2° ROUND.

L'organizzazione, per le stesse cause sopra riportate, potrà anche decidere di diminuire il numero delle buche del 2° ROUND (fino ad un minimo di 3)



- Per essere **VALIDO il 1° Round** → tutti i giocatori devono aver completato la buca 9 – 12 – 15 *
- Per essere **VALIDO il 2° Round** → tutti i giocatori devono aver completato la buca 3 – 6 * o almeno 3 o 6 buche in caso di Shotgun

MODALITA' CONSEGNA PREMI:

- 1) Ogni squadra Senior può conquistare ogni premio Assoluto
- 2) Una squadra Senior che conquista un posto sul podio Assoluto perde il diritto al premio della categoria Senior (TRANNE il 1° posto, che in caso di conquista lo mantiene)

Es: una coppia Senior arriva 3° assoluto e 1° Senior → conquista entrambi i premi

Es: una coppia Senior arriva 2° Assoluto e 3° Senior → perde il 3° posto Senior

Ogni premio sarà consegnato solamente se il vincitore(o Tesserati della stessa ASD) sarà presente alla premiazioni

TROFEI:

I **TROFEI ORIGINALI** resteranno di proprietà di **ASD Footgolf Bluemoon**, i vincitori conseguono il diritto d'impossessarsi dei rispettivi **TROFEI ORIGINALI** dal giorno della conquista, riconsegnandoli ad **ASD Footgolf Bluemoon**, almeno **50** giorni prima della data in cui sarà programmato il **MASTERS CHALLENGE** nella successiva stagione agonistica.

Il TROFEO ORIGINALE verrà assegnato DEFINITIVAMENTE al giocatore individuale o al Team (**solo se mantiene gli stessi 3 giocatori**) che lo conquisterà per:

- **3** edizioni consecutive

- **5** volte nel corso della storia

Sarà consegnata inoltre ai VINCITORI di ogni categoria premiata una **PATCH** da applicare e tenere sulla propria divisa di gioco rappresentate il successo nel **MASTERS CHALLENGE**



DRESS CODE OBBLIGATORIO:

Polo/Felpa + Bermuda + Calzettoni al ginocchio + Scarpe da Calcetto

NO scarpe da calcio/Tennis - NO T-Shirt – NO calzettoni corti/abbassati

Ogni giocatore che non rispetta il DRESS CODE, sarà invitato, già al check in ad adeguarsi, **o non avrà la possibilità di partecipare al torneo**

ASD Footgolf Bluemoon