



THE MASTERS CHALLENGE

INDIVIDUALE - **REGOLAMENTO v9** - dal 01.01.2023

www.footgolfbluemoon.it/masters

info@footgolfbluemoon.it

Per tutta la manifestazione è **valido il Regolamento di gioco** ufficiale della **LEGA NAZIONALE FOOTGOLF** che potete visionare sul sito: **www.legafootgolf.it**

Se prevista, la **PROVA CAMPO** è consentita solo agli orari indicati dall'organizzazione nella giornata PRECEDENTE la GARA. Ogni partecipante che viene trovato a provare il campo al di fuori degli orari consentiti, sarà immediatamente squalificato dalla manifestazione. Nel giorno della gara, si può effettuare il riscaldamento, solamente nell'apposita zona indicata dall'organizzazione.

FORMULA DI GIOCO

1° ROUND

La formula del 1° Round è la tradizionale Stroke Play, dove vince chi effettua il minore numero di calci sulle **18 buche** del percorso di gara, con **PARTENZE in LINEA** dalla **buca 1**

Dopo il 1° Round di gioco, si effettuerà un "**taglio**" e i migliori giocatori (di seguito il dettaglio), suddivisi in gruppi da **3/4 giocatori** in ordine inverso in base alla classifica delle prime 18 buche, affrontano il 2° Round PORTANDOSI con sè IL PUNTEGGIO conseguito nel **1° ROUND**

2° ROUND

La formula del 2° Round è la tradizionale Stroke Play, dove vince il **2° ROUND**, chi effettua il minore numero di calci sulle **9 buche** (considerando anche il punteggio accumulato nel 1° Round) del percorso di gara, con PARTENZE in **LINEA/SHOTGUN** dalla **buca 1** a discrezione della Direzione di gara



CHI PASSA IL TAGLIO:

- Categoria Assoluto** → primi **21 giocatori** del 1° Round
- Categoria Senior** → primi **3 giocatori** del 1° Round
(oltre ad eventuali qualificati nell'ASSOLUTO)
- Categoria SuperSenior** → primi **3 giocatori** del 1° Round
(oltre ad eventuali qualificati nell'ASSOLUTO)

Dalla **PRIMA** buca del TAGLIO calcia per primo il giocatore meglio piazzato dopo le prime 18 buche

IMPORTANTE: Ci sono partenze AVANZATE solo per le Cat. LADIES, ma tutti i partecipanti (M/F) gareggiano per l'ASSOLUTO oltre che per la propria eventuale categoria.

Per le categorie **Squadra e per le Categorie che non sono menzionate nel TAGLIO**, il vincitore del torneo sarà chi ha conseguito il miglior punteggio dopo il **1° ROUND**

IN CASO DI GIOCATORI A PARI MERITO

- A)** In caso di **giocatori** a pari merito dopo il **1° ROUND**,
per l'assegnazione di **ogni** posizione si procederà con le seguenti discriminanti:
- 1) Maggiore numero di SUM (Birdie+Eagle+Albatros)
 - 2) Maggiore numero di PAR
 - 3) Migliori ultime 9 Buche del 1° Round
 - 4) Migliori ultime 6 Buche del 1° Round
 - 5) Migliori ultime 3 Buche del 1° Round
 - 6) Miglior buca dalla 18 alla 1 del 1° Round
- B)** In caso di **giocatori** a pari merito dopo il **2° ROUND**,
- per l'assegnazione del 1° posto Assoluto e Senior
 - per l'assegnazione del 2°/3° posto Assoluto



in caso di parità tra più giocatori, si effettueranno massimo **DUE** buche di spareggio (la Buca la definisce la Direzione di gara) tra tutti i punteggi secondo le seguenti discriminanti:

- a) Maggiore numero di SUM (Birdie+Eagle+Albatros) **del solo 2° ROUND**
- b) Maggiore numero di PAR **del solo 2° ROUND**

In caso di ulteriore parità dopo le buche di spareggio, vincerà il MASTERS chi ha conseguito il miglior punteggio nel 1° ROUND

VARIABILI DI GIOCO:

Dopo il **1° e/o 2° Round**, in caso di impraticabilità del terreno di gioco, di mancanza di visibilità o di eventi naturali che impediscono lo svolgimento del gioco (a discrezione del comitato organizzatore) **non** verranno effettuati spareggi e/o il 2° Round, l'ordine finale si decreterà applicando direttamente il punto **A** sopra riportato al termine del **1° ROUND**.

Per le cause sopra riportate, per l'assegnazione del TITOLO Assoluto, l'organizzazione potrà decidere di effettuare da 1 a 3 buche di spareggio (in base alle condizioni climatiche) per i migliori 6 giocatori del 1° ROUND e **NON** effettuare il 2° ROUND.

L'organizzazione, per le stesse cause sopra riportate, potrà anche decidere di diminuire il numero delle buche del 2° ROUND (fino ad un minimo di 3)

- Per essere **VALIDO il 1° Round** → tutti i giocatori devono aver completato la buca 9 – 12 – 15 *
- Per essere **VALIDO il 2° Round** → tutti i giocatori devono aver completato la buca 3 – 6 * o almeno 3 o 6 buche in caso di Shotgun

MODALITA' CONSEGNA PREMI:

- 1) Come da Format LNF

Ogni premio sarà consegnato solamente se il vincitore (o un suo Delegato) sarà presente alle premiazioni



TROFEI:

I **TROFEI ORIGINALI** resteranno di proprietà di **ASD Footgolf Bluemoon**, i vincitori conseguono il diritto d'impossessarsi dei rispettivi **TROFEI ORIGINALI** dal giorno della conquista, riconsegnandoli ad **ASD Footgolf Bluemoon**, almeno **50** giorni prima della data in cui sarà programmato il **MASTERS CHALLENGE** nella successiva stagione agonistica.

Il TROFEO ORIGINALE verrà assegnato DEFINITIVAMENTE al giocatore individuale o al Team (**solo se mantiene la stessa denominazione**) che lo conquisterà per:

- **3** edizioni consecutive
- **5** volte nel corso della storia

Sarà consegnata inoltre ai VINCITORI di ogni categoria premiata una **PATCH** da applicare e tenere sulla propria divisa di gioco rappresentate il successo nel **MASTERS CHALLENGE**

DRESS CODE OBBLIGATORIO:

Polo/Felpa + Bermuda + Calzettoni al ginocchio + Scarpe da Calcietto

NO scarpe da calcio/Tennis - NO T-Shirt – NO calzettoni corti/abbassati

Ogni giocatore che non rispetta il DRESS CODE, sarà invitato, già al check in ad adeguarsi, **o non avrà la possibilità di partecipare al torneo**

ASD Footgolf Bluemoon