



# THE MASTERS CHALLENGE

**GREENSOME a COPPIE - REGOLAMENTO v8 - dal 01.01.2022**

[www.footgolfbluemoon.it/masters](http://www.footgolfbluemoon.it/masters)

[info@footgolfbluemoon.it](mailto:info@footgolfbluemoon.it)

Per tutta la manifestazione è **valido il Regolamento di gioco** ufficiale della **LEGA NAZIONALE FOOTGOLF** che potete visionare sul sito: **[www.legafootgolf.it](http://www.legafootgolf.it)**

**Nel 1° Round: entrambi i giocatori** di una Coppia eseguono il tee-shot, successivamente viene scelta la miglior palla da giocare calciando alternatamente fino ad arrivare alla buca.

**Nel 2° Round: entrambi i giocatori** di una Coppia eseguono il tee-shot, successivamente viene scelta la miglior palla da giocare calciando alternatamente fino ad arrivare alla buca.

- Dal TEE di partenza calcia prima tutta una **Coppie** e poi la coppia successiva

Se prevista, la **PROVA CAMPO** è consentita solo agli orari indicati dall'organizzazione nella giornata PRECEDENTE la GARA. Ogni partecipante che viene trovato a provare il campo al di fuori degli orari consentiti, sarà immediatamente squalificato dalla manifestazione. Nel giorno della gara, si può effettuare il riscaldamento, solamente nell'apposita zona indicata dall'organizzazione.



## FORMULA DI GIOCO

### **1° ROUND**

La formula del 1° Round è la tradizionale Stroke Play, dove vince chi effettua il minore numero di calci sulle **18 buche** del percorso di gara, con **PARTENZE in LINEA** dalla **buca 1**

Dopo il 1° Round di gioco, si effettuerà un "**taglio**" e i migliori giocatori (di seguito il dettaglio), suddivisi in gruppi da **2 Coppie** in ordine inverso in base alla classifica delle prime 18 buche, affrontano il 2° Round PORTANDOSI con sé IL PUNTEGGIO conseguito nel **1° ROUND**

### **2° ROUND**

La formula del 2° Round è la tradizionale Stroke Play, dove vince il **2° ROUND**, chi effettua il minore numero di calci sulle **9 buche** (considerando anche il punteggio accumulato nel 1° Round) del percorso di gara, con PARTENZE in **LINEA/ SHOTGUN** dalla **buca 1** a discrezione della Direzione di gara

## CHI PASSA IL TAGLIO:

**Categoria Assoluto** → primi **18 Coppie** del 1° Round

**Categoria Senior/Super** → primi **3 Coppie** del 1° Round  
(oltre ad eventuali qualificati nell'ASSOLUTO)

**Categoria 2°** → primi **3 Coppie** del 1° Round  
(oltre ad eventuali qualificati nell'ASSOLUTO)

**Categoria 3°** → primi **3 Coppie** del 1° Round  
(oltre ad eventuali qualificati nell'ASSOLUTO)

I **Super Senior** concorrono per passare il **Taglio** dell'**Assoluto** e della Cat. **Senior**  
Dalla **PRIMA** buca del TAGLIO calca per primo il giocatore meglio piazzato dopo le prime 18 buche

Per le categorie **Senior** ogni componente della Coppia deve appartenere alla categoria **Senior/SuperSenior**

Per la **1° Categoria** ogni componente della Coppia deve appartenere alla **1° categoria**



Per la **2° Categoria** ogni componente della Coppia deve appartenere alla **2° categoria**

**IMPORTANTE: NON** ci sono partenze **AVANZATE** per le Cat. **LADIES**, ma tutti i partecipanti (M/F) gareggiano per l'**ASSOLUTO** oltre che per la propria eventuale categoria.

Ogni Coppia può essere composta da soli Uomini, da sole Donne o Mista e **PARTECIPA SEMPRE PER LA CATEGORIA ASSOLUTO** ed eventualmente **SENIOR** e/o **1° Cat/2° Cat**

## **IN CASO DI GIOCATORI A PARI MERITO**

**A)** In caso di **coppie** a pari merito dopo il **1° ROUND**, per l'assegnazione di **ogni** posizione si procederà con le seguenti discriminanti:

- 1) Maggiore numero di SUM (Birdie+Eagle+Albatros)
- 2) Maggiore numero di PAR
- 3) Migliori ultime 9 Buche del 1° Round
- 4) Migliori ultime 6 Buche del 1° Round
- 5) Migliori ultime 3 Buche del 1° Round
- 6) Miglior buca dalla 18 alla 1 del 1° Round

**B)** In caso di **coppie** a pari merito dopo il **2° ROUND**,  
- per l'assegnazione del 1° posto Assoluto e Senior  
- per l'assegnazione del 2°/3° posto Assoluto

in caso di parità tra più giocatori, si effettueranno massimo **DUE** buche di spareggio (la Buca la definisce la Direzione di gara) tra tutti i punteggi secondo le seguenti discriminanti:

- a) Maggiore numero di SUM (Birdie+Eagle+Albatros) **del solo 2° ROUND**
- b) Maggiore numero di PAR **del solo 2° ROUND**

In caso di ulteriore parità dopo le buche di spareggio, vincerà il MASTERS chi ha conseguito il miglior punteggio nel **1° ROUND**

## **VARIABILI DI GIOCO:**



Dopo il **1° e/o 2° Round**, in caso di impraticabilità del terreno di gioco, di mancanza di visibilità o di eventi naturali che impediscono lo svolgimento del gioco (a discrezione del comitato organizzatore) **non** verranno effettuati spareggi e/o il 2° Round, l'ordine finale si decreterà applicando direttamente il punto **A** sopra riportato al termine del **1° ROUND**.

Per le cause sopra riportate, per l'assegnazione del TITOLO Assoluto, l'organizzazione potrà decidere di effettuare da 1 a 3 buche di spareggio (in base alle condizioni climatiche) per i migliori 6 giocatori del 1° ROUND e **NON** effettuare il 2° ROUND.

L'organizzazione, per le stesse cause sopra riportate, potrà anche decidere di diminuire il numero delle buche del 2° ROUND (fino ad un minimo di 3)

- Per essere **VALIDO il 1° Round** → tutti i giocatori devono aver completato la buca 9 – 12 – 15 \*
- Per essere **VALIDO il 2° Round** → tutti i giocatori devono aver completato la buca 3 – 6 \* o almeno 3 o 6 buche in caso di Shotgun

## **MODALITA' CONSEGNA PREMI:**

- 1) Come da Format LNF

Ogni premio sarà consegnato solamente se il vincitore (o un suo Delegato) sarà presente alle premiazioni

## **TROFEI:**

I **TROFEI ORIGINALI** resteranno di proprietà di **ASD Footgolf Bluemoon**, i vincitori conseguono il diritto d'impossessarsi dei rispettivi **TROFEI ORIGINALI** dal giorno della conquista, riconsegnandoli ad **ASD Footgolf Bluemoon**, almeno **50** giorni prima



della data in cui sarà programmato il **MASTERS CHALLENGE** nella successiva stagione agonistica.

Il TROFEO ORIGINALE verrà assegnato DEFINITIVAMENTE al giocatore individuale o al Team (**solo se mantiene gli stessi 2 giocatori**) che lo conquisterà per:

- **3** edizioni consecutive
- **5** volte nel corso della storia

Sarà consegnata inoltre ai VINCITORI di ogni categoria premiata una **PATCH** da applicare e tenere sulla propria divisa di gioco rappresentate il successo nel **MASTERS CHALLENGE**

### **DRESS CODE OBBLIGATORIO:**

Polo/Felpe + Bermuda + Calzettoni al ginocchio + Scarpe da Calcetto

NO scarpe da calcio/Tennis - NO T-Shirt – NO calzettoni corti/abbassati

Ogni giocatore che non rispetta il DRESS CODE, sarà invitato, già al check in ad adeguarsi, **o non avrà la possibilità di partecipare al torneo**

*ASD Footgolf Bluemoon*